

# **REGLAS TORNEOS-COPAS COPUVO**

## **APLICA A LAS CATEGORIAS A JUGAR**

### **9 Y 10 AÑOS**

- 1- EL BALON A UTILIZARSE SERA EL MOLTEN 4500, O MIKASSA 430
- 2- LA MALLA ESTARA A UNA ALTURA DE 6' 8".
- 3- SE JUGARAN 3 PARCIALES A GANAR 2, LOS PRIMEROS 2 SON A 21 MURIENDO AL PUNTO 25 Y DE HABER UN 3RO SERA A 15 MURIENDO EN EL PUNTO 17.
- 4- SE JUGARA REGULAR Y TODO JUGADOR TIENE QUE PARTICIPAR AL MENOS EN UN PARCIAL COMPLETO.
- 5- SE HARA MINIMO 3 SUSTITUCIONES AL PUNTO 11, O EQUIPARAN AMBOS EQUIPOS CON EL QUE TIENE MENOS JUGADORAS.
- 6- AQUELLA JUGADORA QUE NO PARTICIPA EN EL PRIMER PARCIAL TIENE QUE JUGAR EL SEGUNDO PARCIAL COMPLETO.
- 7- EL TERCER PARCIAL SERA LIBRE AL COACH.
- 8- EL SERVICIO SERA DE 25 PIES POR DEBAJO DEL HOMBRE Y 30 PIES POR ARRIBA DEL MISMO.
- 9- UN JUGADOR TENDRA MAXIMO 3 SERVICIOS CONSECUTIVOS DE CONVERTIRLOS EN PUNTOS.
- 10- SERA DETERMINACION DEL JUGADOR SERVIR POR ARRIBA DEL HOMBRO O POR DEBAJO, PUEDE COMENZAR EN CUALQUIERA DE LOS DOS Y HACER EL CAMBIO.

### **11 Y 12 AÑOS**

- 1- EL BALON A UTILIZARSE SERA EL MOLTEN 4500
- 2- LA MALLA ESTARA A UNA ALTURA DE 7".
- 3- SE JUGARAN 3 PARCIALES A GANAR 2, LOS PRIMEROS 2 SON A 25 MURIENDO AL PUNTO 27 Y DE HABER UN 3RO SERA A 15 MURIENDO EN EL PUNTO 17.
- 4- LOS COACHS PODRAN UTILIZAR EL LIBERO A PARTIR DE ESTA CATEGORIA PERO SERA INSCRITO DENTRO DE LOS 12 PARTICIPANTES EN EL ROSTER DEL EQUIPO.

### **13 Y 14 AÑOS**

- 1- EL BALON A UTILIZARSE SERA EL MOLTEN 4500
- 2- LA MALLA ESTARA A UNA ALTURA DE 7'2".
- 3- SE JUGARAN 3 PARCIALES A GANAR 2, LOS PRIMEROS 2 SON A 25 MURIENDO AL PUNTO 27 Y DE HABER UN 3RO SERA A 15 MURIENDO EN EL PUNTO 17

### **15 Y 16 AÑOS**

- 1- EL BALON A UTILIZARSE SERA EL MOLTEN 4500
- 2- LA MALLA ESTARA A UNA ALTURA DE 7'4".
- 3- SE JUGARAN 3 PARCIALES A GANAR 2, LOS PRIMEROS 2 SON A 25 MURIENDO AL PUNTO 27 Y DE HABER UN 3RO SERA A 15 MURIENDO EN EL PUNTO 17
- 4- EL LIBERO SERA INSCRITO DENTRO DE LOS 12 PARTICIPANTES AL INSCRIBIR EL EQUIPO.

### **17 - 19 AÑOS**

- 1- EL BALON A UTILIZARSE SERA EL MOLTEN 4500
- 2- LA MALLA ESTARA A LA ALTURA DE 7' 4".
- 3- SE JUGARAN 3 PARCIALES A GANAR 2, LOS PRIMEROS 2 SON A 25 PUNTOS MURIENDO EN EL PUNTO 27 Y DE HABER UN TERCER PARCIAL MORIRA EN EL PUNTO 17.
- 4- EL LIBERO SERA INSCRITO DENTRO DE LOS 12 PARTICIPANTES AL INSCRIBIR EL EQUIPO.

### **REGLAS GENERALES**

- 1- LA FECHA DE CORTES SERA A 1 MES DESPUES DEL TORNEO.
- 2- PARA INSCRIBIR UN EQUIPO LA CANTIDAD DE JUGADORES (AS) SERA MINIMO DE 8 PARTICIPANTES Y MAXIMO DE 12.
- 3- LAS (OS) JUGADORAS (ES) UTILIZARAN LOS MISMOS NUMEROS DURANTE TODA LA COPA.

- 4- LA BANDA DE ENTRADA (BRASELETES) NO SE LOS PUEDEN QUITAR HASTA CONCLUIDA LA COPA, DE PERDERLA O QUITARSELA TIENEN QUE COMPRAR OTRA A COSTO DE LA PUERTA.
- 4- A LOS EQUIPOS SE LE ENTREGARAN UNA BANDA POR JUGADORA SEGÚN LA LISTA OFICIAL Y 3 ADICIONALES PARA EL COACH, ASISTENTE Y APODERADO, PERO LAS MISMAS TAMBIEN TIENE QUE TENERLA DURANTE LA COPA.
- 5- LOS EQUIPOS NO TENDRAN QUE PRESENTAR A NADIE PARA LLEVAR LOS SCORER, SOLO PAGARAN \$3.00 POR EQUIPO PARA SUFRAGAR ESTE GASTO AL SCORER DEL JUEGO Y ESTE PAGO SE HARA ANTES DE LOS PARTIDOS EN LA MESA.
- 6- NIÑOS MENORES DE 8 AÑOS ENTRAN GRATIS A LA ACTIVIDAD.
- 7- DE UNA JUGADORA ROMPER EL BRACELETE DURANTE UN JUEGO DEBE TRAER LA EVIDENCIA DEL MISMO PARA OBTENER OTRO POR SEGUNDA OCASION DE NO HACERLO O UNA TERCERA OCASIÓN TENDRA EL COSTO DE ENTRADA POR EL OTRO.
- 8- TODOS LOS APODERADOS DEBEN TENER LAS LISTAS DE SUS JUGADORAS CON LAS ACTAS DE NACIMIENTO A LA MANO DURANTE LOS PARTIDOS, DE SURGIR ALGUNA PROTESTA SE LE EXIGIRA Y DE NO TENERLO SE PROCEDERA A LA CONFISCACION DE LOS JUEGOS DONDE PARTICIPO EL O LA JUGADORA.
- 9- NO SE PERMITIRA NINGUN TIPO DE VENTAS DENTRO DE LAS CANCHAS O CERCA DE LAS MISMAS.
- 10- UN EQUIPO PARA COMENZAR A JUGAR NECESITA TENER EN CANCHA 6 JUGADORAS AL MENOS, CON LA SALVEDAD DE LA APLICACION DE LA REGLA, NO HABRA MAS DE 2 PUNTOS PARA COMIENZO CON ESTA REGLA..
- 11- SE DARA 15 MINUTOS DESPUES DE LA HORA SEÑALADA PARA QUE UN EQUIPO LLEGUE A CANCHA DE NO HACERLO SE PROCEDERA A LA CONFISCACION DEL PARTIDO.
- 12- EL PANTALON NO SE EXIGIRA COMO LA CAMISA PERO SI DEBE TENER ALGUN GRADO DE UNIFORMIDAD.
- 13- LAS PROTESTAS DEBEN HACERSE AL SCORER Y ESTE LO HARA LLEGAR A LOS DIRECTORES DE LA ACTIVIDAD. NINGUN DIRECTOR O REPRESENTANTE DE LOS MISMOS ESTARAN AUTORIZADOS A DISCUTIR NINGUN TIPO DE PROTESTA DURANTE LOS PARTIDOS O FUERA DE LA MISMA ACTIVIDAD. SIEMPRE SEGUIREMOS LOS CANALES CORRESPONDIENTES.
- 14- CUALQUIER DUDA O DIFERENCIA PUEDEN LLEGAR A ALGUNO DE LOS DIRECTORES PRESENTES SIEMPRE Y CUANDO NO SEAN DE REGLAS EN PROCESO DE ALGUNA PROTESTA.
- 15- LOS COACH PUEDEN UTILIZAR PANTALONES CORTOS AL MENOS A LA RODILLA AL IGUAL QUE LOS ARBITROS.
- 16- LA PREMIACION SE DARA AL CONCLUIR CADA CATEGORIA PERO LOS INTEGRANTES COMO PADRE, ETC. DEBEN MOVERSE AL AREA DESIGNADA PARA LA PREMIACION.

**COPUVO**